

Bierki

Limit pamięci: 32 MB

Jaś lubi budować trójkąty z bierek. W tym celu trzyma je w worku, z którego wybiera trzy bierki na chybił-trafił. Bierki mogą mieć różne długości i nie zawsze Jaś może zbudować trójkąt, a wtedy wpada w histerię. Mama Jasia ma dość histerycznych napadów synka i dlatego poprosiła Ciebie o pomoc. Należy odrzucić niektóre bierki w taki sposób, aby z pozostałych zawsze dało się ułożyć trójkąt, jednocześnie zostawiając jak najwięcej bierek w worku.

Zadanie

Opracuj program, który:

- wczyta ze standardowego wejścia liczbę bierek w worku oraz ich długości,
- obliczy największą liczbę bierek, którą można pozostawić w worku, tak żeby z każdego trzech z nich można było utworzyć trójkąt,
- wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym wierszu zapisano liczbę N ($5 \leq N \leq 30000$), oznaczającą liczbę bierek w worku. W każdym z następnych wierszy zapisano długość jednej bierki. Długość bierki jest liczbą całkowitą z przedziału $[1:500]$.

Wyjście

W pierwszym wierszu wypisz liczbę bierek, które powinny zostać w worku.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
10
7
1
2
8
10
6
1
7
9
9
```

poprawną odpowiedzią jest:

```
7
```