



Programowanie zespołowe

W klasie jest n uczniów (n jest parzyste), o każdym z uczniów wiemy, że jego umiejętności w programowaniu są równe a_i . Nauczyciel chce utworzyć $n/2$ drużyny na najbliższe zawody w programowaniu zespołowym. Każda drużyna musi składać się z dokładnie dwóch uczniów o jednakowych umiejętnościach w programowaniu, a żaden uczeń nie może pozostać bez drużyny.

Uczniowie, aby zwiększyć swoje umiejętności mogą wykonywać dodatkowe unikatowe zadania wymyślone przez nauczyciela. Jeden rozwiązany problem zwiększa umiejętność o jeden. Nauczyciel chce wiedzieć ile zadań musi wymyślić by dało się utworzyć dokładnie $n/2$ zespołów, jest on zapracowanym człowiekiem, a więc chciałby wymyśleć możliwie najmniejszą liczbę zadań.

Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera całkowitą parzystą liczbę uczniów n ($2 \leq n \leq 100$).

W kolejnej linii znajduje się n liczb oznaczających poziom umiejętności każdego kolejnego ucznia (dodatnia liczba naturalna nie większa od 100).

Wyjście

Na wyjściu wypisz minimalną liczbę zadań jaką musi przygotować nauczyciel by uformować dokładnie $n/2$ dwuosobowych drużyn.

Przykład

Dla danych: 6 5 10 2 3 14 5	Dla danych 2 1 100
Wynik to: 5	Wynik to 99